*Завдання до уроку №3. If else switch*

**Завдання 1.**

`Розробіть програму для обчислення податку на доход. Користувач вводить свій дохід, і програма використовує оператор switch-case для визначення ставки податку відповідно до доходу.`

**Завдання 2.**

`Напишіть програму, яка приймає два числа від користувача і визначає, яке з них більше. Використовуйте спрощену форму if-else для виведення відповідного повідомлення.`

**Завдання 3.**

`Створіть програму, яка приймає введену оцінку студента (0-100) і визначає, чи вона є "відмінною" (більше або дорівнює 90), "доброю" (більше або дорівнює 70), чи "не задовільною" (менше 70). Використайте збільшену умову для перевірки.`

**Завдання 4**

Перепишіть фрагмент коду так, щоб використовувалася конструкція switch-case для визначення дня тижня за введеним номером (1-7):

int day = 3;

String dayName;

if (day == 1) {

dayName = "Понеділок";

} else if (day == 2) {

dayName = "Вівторок";

} else if (day == 3) {

dayName = "Середа";

} else {

dayName = "Невідомий день";

}

System.out.println("День тижня: " + dayName);

**Завдання 5**

`Реалізуйте програму, яка приймає номер місяця (1-12) та виводить "Має 31 день", "Має 30 днів" або "Лютий - має 28 або 29 днів" в залежності від введеного номеру місяця, використовуючи конструкцію switch-case.`