*Завдання до уроку №3. If else switch*

**Завдання 1**

Напишіть програму, яка приймає два числа від користувача і визначає, яке з них більше. Використовуйте спрощену форму if-else для виведення відповідного повідомлення.

**Завдання 2**

Створіть програму, яка приймає введену оцінку студента (0-100) і визначає, чи вона є "відмінною" (більше або дорівнює 90), "доброю" (більше або дорівнює 70), чи "не задовільною" (менше 70). Використайте збільшену умову для перевірки(if-else).

**Завдання 3**

Перепишіть фрагмент коду так, щоб використовувалася конструкція switch-case для визначення дня тижня за введеним номером (1-7):

int day = 3;

String dayName;

if (day == 1) {

dayName = "Понеділок";

} else if (day == 2) {

dayName = "Вівторок";

} else if (day == 3) {

dayName = "Середа";

} else {

dayName = "Невідомий день";

}

System.out.println("День тижня: " + dayName);